**Dokumentacja aplikacji**

**bukmacherskiej**

**Checkmate Prophet**

**Warszawa, Czerwiec 2024**

# 1. Informacje o dokumencie

## 1.1 Cel dokumentu

Dokument zawiera opis dokumentacji projektowej aplikacji „Checkmate Prophet” służącej do wsparcia procesów bukmacherskich związanych z platformą szachową „Lichess”.

## 1.2 Rejestr zmian

W niniejszym dokumencie dokonano następujących zmian:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Wersja** | **Data weryfikacji** | **Opis zmian** | **Osoby odpowiedzialne** |
| 0.01 | 25.05.2024 | Utworzenie dokumentu | Adam Kaczkowski (s23020),  Patryk Siedlik (s22811),  Wiktor Snochowski (s22748) |
| 1.00 | 22.06.2024 | Publikacja dokumentu | Adam Kaczkowski (s23020),  Patryk Siedlik (s22811),  Wiktor Snochowski (s22748) |

## 1.3 Zakresy odpowiedzialności

Osoby odpowiedzialne za wytworzenie dokumentacji:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Osoba** | **Rola** | **Zakres odpowiedzialności** |
| Wiktor Snochowski | Autor Projektu | Realizacja projektu. |
| Adam Kaczkowski | Autor Projektu | Realizacja projektu. |
| Patryk Siedlik | Autor Projektu | Realizacja projektu. |

## 1.4 Spis treści

[1. Informacje o dokumencie 2](#_Toc167539605)

[1.1 Cel dokumentu 2](#_Toc167539606)

[1.2 Rejestr zmian 2](#_Toc167539607)

[1.3 Zakresy odpowiedzialności 2](#_Toc167539608)

[1.4 Spis treści 3](#_Toc167539609)

[2. Wprowadzenie 4](#_Toc167539610)

[2.1 Cel projektu 4](#_Toc167539611)

[2.2 Kontekst biznesowy 4](#_Toc167539612)

[2.3 Charakterystyka użytych technologii 4](#_Toc167539613)

[3. Metodyka 5](#_Toc167539614)

[3.1 Parametry modeli ML 5](#_Toc167539615)

[3.2 Opis funkcjonalności 5](#_Toc167539616)

[4. Podsumowanie 6](#_Toc167539617)

# 2. Wprowadzenie

## 2.1 Cel projektu

## 2.2 Kontekst biznesowy

## 2.3 Charakterystyka użytych technologii

# 3. Metodyka

## 3.1 Parametry modeli ML

## 3.2 Opis funkcjonalności

# 4. Podsumowanie